**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Menu

{

**static** **void** menu()

{

Scanner Teclado = **new** Scanner(System.***in***);

**int** opc, x;

**do**

{

**do**

{

System.***out***.println("MENU DE OPERACIONES");

System.***out***.println("1 - Sumar") ;

System.***out***.println("2 - Restar") ;

System.***out***.println("3 - Multiplicar") ;

System.***out***.println("4 - Dividir") ;

System.***out***.println("5 - Salir") ;

System.***out***.println("Ingrese una opcion: ");

opc=Teclado.nextInt();

} **while**(opc < 1 && opc > 5);

**switch** (opc)

{

**case** 1:

*sumar*();

*seguir*(Teclado);

**break**;

**case** 2:

*restar*();

*seguir*(Teclado);

**break**;

**case** 3:

*multiplicar*();

*seguir*(Teclado);

**break**;

**case** 4:

*dividir*();

*seguir*(Teclado);

**break**;

}

}

**while** (opc != 5);

System.***out***.print("Fin del Programa");

Teclado.close();

}

**static** **void** sumar()

{

Scanner teclado = **new** Scanner(System.***in***);

**int** a,b,r;

System.***out***.println("Estoy en Sumar");

System.***out***.println("Ingrese un valor entero: ");

a=teclado.nextInt();

System.***out***.println("Ingrese un valor entero: ");

b=teclado.nextInt();

r=a+b;

System.***out***.println("\nLa suma de a: "+ a +" y b: "+ b +" El resultado es: " + r);

}

**static** **void** restar()

{

Scanner teclado = **new** Scanner(System.***in***);

**int** a,b,r;

System.***out***.println("Estoy en Restar");

System.***out***.println("Ingrese un valor entero: ");

a=teclado.nextInt();

System.***out***.println("Ingrese un valor entero: ");

b=teclado.nextInt();

r=a-b;

System.***out***.println("\nLa resta de a: "+ a +" y b: "+ b +" El resultado es: " + r);

//teclado.close();

}

**static** **void** multiplicar()

{

Scanner teclado = **new** Scanner(System.***in***);

**int** a,b,r;

System.***out***.println("Estoy en Multiplicar");

System.***out***.println("Ingrese un valor entero: ");

a=teclado.nextInt();

System.***out***.println("Ingrese un valor entero: ");

b=teclado.nextInt();

r=a\*b;

System.***out***.println("\nEl Producto de a: "+ a +" y b: "+ b +" El resultado es: " + r);

//teclado.close();

}

**static** **void** dividir()

{

Scanner teclado = **new** Scanner(System.***in***);

**int** a,b,r;

System.***out***.println("Estoy en Dividir");

System.***out***.println("Ingrese un valor entero: ");

a=teclado.nextInt();

System.***out***.println("Ingrese un valor entero: ");

b=teclado.nextInt();

r=a/b;

System.***out***.println("\nEl Cociente de a: "+ a +" y b: "+ b +" El resultado es: " + r);

//teclado.close();

}

**public** **static** **void** main(String[] args)

{

//Menu menu= new Menu(); Las dos sentencias de 105 y 106 hacen

//menu.menu(); que el programa sea orientado a Objetos

// porque la tarea la llevará a cabo

// el Objeto menu creado.

*menu*(); //No Orientado a Objetos.

//No interviene objeto que lleve a cabo la tarea.

//La llevará a cabo la función menu().

}

**static** **void** seguir(Scanner Teclado)

{

**int** x;

System.***out***.print("Si quiere continuar apriete cualquier número");

x=Teclado.nextInt();

**for**(**int** i=1;i<50;i++)System.***out***.println();

}

}